

PRISER TIL BRÆTSPIL

I år er der **tre danske priser** til årets brætspil, så der er rigeligt af gode brætspil at vælge imellem.

Legetøjsbranchens Fællesråd kårer i år følgende vindere:

'Zoo Panic' – Årets Børnespil
'Google Eyes' – Årets Familiespil
'A til Å' – Årets Voksenspil

Boghandlerkæderne Bog & Idé, Bøger og papir og BOGhandleren kårer i år følgende vindere:

'Vildkatten' – Årets Børnespil
'BezzlerWizzer+' – Årets Familiespil
'PIXO' – Årets Ungdomsspil
'Wiseman' – Årets Voksenspil

Guldbrikken – en brætspilspris kåret af en jury bestående af spiljournalister og brætspilsforeninger – har i år nomineret følgende brætspil.

Vinderen i hver kategori samt i kategorien Juriens Specialpris afsløres i morgen, fredag, kl. 20 under Kulturnatten i Politikens Hus.

Læs mere på <http://plus.politiken.dk> – find Kulturnatten under Øvrige arrangementer.

Nominerede:

Årets Børnespil

'Road Block'
'Klickado'
'Roqfort'

Årets Familiespil:

'PIXO'
'BezzlerWizzer +'
'A-Å'

Årets Voksenspil

'Wiseman'
'Opus Dei'
'Kaleidoscope Classic'

Stik en pind



1-5 spillere fra 5 år.

Spilletid: 10-15 min.

Pris: 250 kr.

Udvikler: Drei Magier Spiele.

Enigma oplyser nærmeste forhandler på 32 97 30 70.

At spille 'Klickado' er ikke kun en udfordring. Det er også en oplevelse, hvor man nemt mister fornemmelsen for tid og sted. Et lille cirkuspindsvin vil gerne svinge sig i en trapez, men dens mange pigge er konstant i vejen. Derfor skal spillerne organisere piggene ved, at man efter tur skal placere tre forskellige typer pinde på pindsvinet. Den spiller, der først kommer af med alle sine pinde, har vundet.

De gule pinde er f.eks. udstyret med en magnet, så de kan hænge fast direkte på pindsvinet, men de blå og grønne skal lirkes ind i et tiltagende virvar af pinde, der stikker i alle retninger. Og hvis pindene falder ned, må spilleren samle dem op og prøve igen i sin næste tur.

Reglerne er simple, og derfor kan 'Klickado' snildt ligne en omgang omvendt 'Mikado' ophængt i luften, men i realiteten er det taktiske råderum langt større. F.eks. kan man gå efter at bygge små 'broer' af pindene, som både er selv og modspillerne kan benytte sig af, eller spille mere aggressivt ved at prøve på at ødelægge broerne. Men hermed er der også

overhængende fare for, at man selv vælter pindene ned.

'Klickado' er et kortvarigt, fokuseret og ekstremt intuitivt spil, der går på tværs af alder, køn og erfaring, mens de taktiske muligheder er uendelige. Dets originale spillemekanik træner færdigheder som motorik, risikovilje og taktisk overblik, men kan også nydes som et stykke legetøj, hvor man konkurrerer mod både sig selv eller mod andre, om hvem der kan placere flest pinde på pindsvinet.

thomas.vigild@pol.dk



Sats på din hjerne



Fra 4 spillere fra 8 år.

Spilletid: 30-60 min.

Pris: 500 kr.

Udvikler: Engel Licensing (www.betyourbrain.com), der oplyser nærmeste forhandler på tlf. 45 66 02 33.

Først til voksne, så til familien: Sidste års danske voksenquiz 'Bet Your Brain' er genfødt i en uundgåelig familieudgave, som dels har fået nye kategorier, dels nye spørgsmål og udfordringer, hvor ungerne også kan være med.

Spillets kerne er uændret: Man scorer 'hjerneceller' – symboliseret af små farvede jetoner – ved i hvert spørgsmål at satse på modspillernes viden eller uvidenhed. Jo mere man satser per spørgsmål, des mere vinder eller taber man. Derudover er det nu påkrævet at spille i hold, for ellers er der mange af spørgsmålene, der ikke giver mening.

Det gode er, at man konstant skal satse på, om modspillerne svarer rigtigt eller forkert på spørgsmålene, så man er altid i

gang. I en ny familieudgave kunne denne mekanik med fordel være forenklet, for 'Bet Your Brain Familie' er stadig et helvede af jetoner, som det kan være svært at overskue for mindre børn.

Tilsvarende mange af børnespørgsmålene, for enten er det kun testet på Mensanger eller også er det primært udtænkt af voksne – f.eks. en opgave som en staveøvelse, hvor barnet skal stave til ord som 'stewardesse' og 'gjort'. Vi testede spillet med en gruppe otteårige piger i 2. klasse, og her var sværhedsgraden lige en tak for høj. Bedre gik det for dem i mime-opgaver og andre mere kreative udfordringer, hvilket understreger spillets største force: de ekstremt mange spørgsmål inden for en broget landhandel af både kultur,



sport, kunst og færdigheder.

Familieudgaven er veldesignet og kørt efter bogen, men netop derfor mangler der lidt mere passion og mindre rutinepræg. Og små pinligheder som stavefejl på selve spillepladen må bare ikke ske i et spil til 500 kroner.

thomas.vigild@pol.dk

Brillant biologik



1 spiller fra 7 år.

Spilletid: 5 min - ?.

Pris: 200 kr.

Udvikler: Smart Games.

P-trade oplyser nærmeste forhandler på tlf. 50 53 80 70.

Ryk rundt på cellerne, så den røde onde viruscelle bliver sparket ud af kroppen. Som gådespil er vi rykket helt tæt på i 'Anti-Virus', der med original inspiration fra kroppens cellenetværk udfordrer alle logiske hjernevindinger i 60 gåder med evigt stigende sværhedsgrad. Grundreglerne er enkle, da det i hver gåde gælder om at rokere rundt på cellebrikkerne enten alene eller i grupper, indtil den røde brik kan rykkes ud ad åbningen i spillepladens ene hjørne.

Her udvikles i højeste potens logisk tænkning og strategisk fremsynethed.

Særligt i de sværere gåder kan man sidde længe og nørkle med at få cellerne flyttet rundt. Netop at 'Anti-Virus' er et rendyrket solospil kan hæmme dets umiddelbare appel, men vi fandt hurtigt på husregler som at knække gåderne på tid, eller at man skiftes til at rykke rundt på brikkerne på pladen. Men forskellige forslag eller 'gruppegåder' fra spillets udviklere ville mindske det problem og gøre gådeløsningen mere socialt anlagt.

Som adskillige andre spil fra belgiske 'Smart Games'-serie er 'Anti-Virus' en æstetisk som spillemekanisk triumf.

Ud over at være sat i et farverigt originalt celleunivers og med en eminent finnish brillerer gåderne med nådesløse logiske opbygninger, der finder en hårfin balance mellem udfordring og frustration. Og det gælder for alle aldre. Så selv om 'Anti-Virus' ikke er 'Smart Games'-seriens mest mobile spil, så er det blandt de mest æstetisk bevidste, mest solide og tidløse.

thomas.vigild@pol.dk

